Дисциплина Основы программирования

Преподаватель Гарбузняк Е.С.

студенты 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Андронов А.С. | Автоматизированная система мониторинга и оценки учебной деятельности студента |
| 3. | Ваколюк Р.Р. | Разработка интерактивной логической игры «Квест» |
| 2. | Войняк И.О. | Разработка клавиатурного тренажера |
| 4. | Керпий Р.М. | Разработка игрового приложения «Составь слово» |
| 5. | Кинщак Д.А. | Разработка графического редактора |
| 6. | Коломинчук Н.А. | Разработка интерактивной развивающей игры «Найди отличия» |
| 7. | Комаровский Д.Г. | Разработка программы «Слайд шоу» |
| 8. | Кузнецов И.В. | Управление документами средствами Google Apps Script |
| 9. | Надворная А.А. | Разработка приложения «Органайзер» |
| 10. | Романюк А.С. | Моделирование искусственных нейронных сетей |
| 11. | Сесякина А.О. | Разработка программы «Калькулятор квартплаты» |
| 12. | Чернобров Д.В. | Разработка электронного словаря с возможностью подключения к базе данных |

Дисциплина Программирование

Преподаватель Нагаевская Н.В.

студенты 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Антосяк В.И. | Реализация игры «Тренировка памяти» |
| 2. | Бордиян Е.В. | Редактор текста в среде Turbo Pascal |
| 3. | Корбут В.Д. | Сравнение эффективности алгоритмов сортировки |
| 4. | Кошелев Д.И. | Реализация игры «Домино» |
| 5. | Лупашку Д.И. | Реализация вируса на языке Turbo Pascal |
| 6. | Пештерян В.А. | 3D графика в среде Turbo Pascal |
| 7. | Сташкова А.П. | Графический редактор в среде Turbo Pascal |

Дисциплина Типы и структуры данных

Преподаватель Нагаевский О.М.

студенты 2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Арафтений М.О. | Реализация программы поиска оптимального пути в дорожной сети |
| 2. | Безруков М.В. | Реализация простейшей базы данных с использованием дерева |
| 3. | Ляшенко И.А. | Реализация визуализатора работы с графами |
| 4. | Сидор Р.С. | Реализация редактора диаграмм классов |

Дисциплина Базы данных

Преподаватель Ляху А.А.

студенты 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Броничан В.С. | Автоматизированное место работника отдела кадрового обеспечения |
| 2. | Вакарчук А.И. | Реализация базы данных аккаунтов для игры «League of Legends» |
| 3. | Голубев В.А. | Справочная подсистема техники «World of Tanks» |
| 4. | Гуцу Д.В. | Реализация базы данных сайта парфюмерного магазина |
| 5. | Марченко А.А. | Реализация базы данных для автомобильного автопилота |
| 6. | Мачек В.М. | Информационная подсистема учета владельцев автотранспортных средств для ГИБДД |
| 7. | Мельник А.А. | Информационная система для библиотеки |
| 8. | Молдавский А.А. | Реализация базы данных оружия для игры «Zula» |
| 9. | Пацановский А.В. | Подсистема управления учебным процессом |
| 10. | Подолян А.В. | Справочная базы данных компьютерной игры «Crossout» |
| 11. | Ротарь А.С. | Реализация подсистемы учета успеваемости |
| 12. | Русинов В.О. | Информационная подсистема Национальной баскетбольной ассоциации |
| 13. | Стародубов А.В. | Справочная базы данных техники в компьютерной игре «Warthunder» |
| 14. | Туранский В.В. | Подсистема управления базой данных аккаунтов MMORPG «Black Desert Online» |

Дисциплина Исследование операций

Преподаватель Гарбузняк Е.С.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Голодный Д.К. | Двойственный метод ветвей и границ (дискретная оптимизация) |
| 2. | Горбань Д.А. | Моделирование и анализ случайных процессов |
| 3. | Гринченко А.И. | Моделирование индивидуальной образовательной траектории студента |
| 4. | Соколов Т.Т. | Прогнозирование урожайности сельскохозяйственной культуры |
| 5. | Тимченко А.А. | Система массового обслуживания |
| 6. | Тодоров В.Г. | Позиционные игры. Сведение позиционной игры к игре в нормальной форме |
| 7. | Трачук А.Н. | Система сетевого планирования и управления |
| 8. | Черний В.С. | Метод динамического программирования Р. Беллмана |
| 9. | Чёрный А.А. | Транспортная модель с промежуточными пунктами |

Дисциплина Информационные и коммуникационные технологии в образовании

Преподаватель Шестопал О.В.

студенты 4

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО  студента | Тема курсовой работы |
| 1. | Бойко В.А. | Использование компьютерных тестов для оценки уровня сформированности универсальных умений учащихся |
| 2. | Максимова Я.А. | Мультимедийные средства обучения и методика их использования в учебном процессе |
| 3. | Михайлова А.И. | Гипертекстовые и гипермедиа технологии в создании и применении средств ИКТ |
| 4. | Чистикова О.А. | Интерактивные сервисы Google для учителей и учащихся |